

立命館大学
学生様向けプラン

～学びなおし&やってみたい!!を応援～

デジタルハリウッドの動画教材のご提供

全講座：一律15,000円（税抜）

受講期間：1年間



【3ds Max講座】

講師：早野海兵氏（株式会社画龍 会長）

動画時間：約53時間

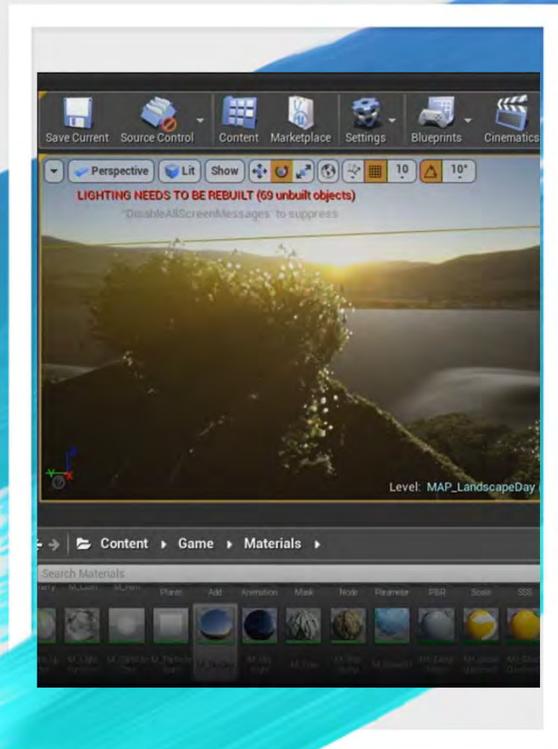
身に付くスキル

- 3ds Maxの基本操作
- モデリング基礎
- マテリアル基礎
- プラグイン

.....など

■講座詳細&サンプル動画：<https://online.dhw.co.jp/course/3dcg/>

☆受講者様向けに11月~1月に早野海兵氏による**作品講評会**も実施予定



【Unreal Engine (UE4) 講座】

講師：マイケル ブランセ氏（デジタルハリウッド大学 助教）

動画時間：約12時間

身に付くスキル

- Unreal Engine4のセットアップと基本操作
- ブループリントを使ったゲームスクリプトの追加
- Unreal Engine4でのVFX映像表現

.....など

■講座詳細&サンプル動画：<https://online.dhw.co.jp/course/unreal/>

※Unreal Engine (アンリアル・エンジン/UE4) はゲーム開発のみならず、建築や自動車のビジュアル化、映画やテレビなどのコンテンツ制作において長く利用されてきた歴史ある開発エンジンです。



【 Python講座】

講師：宗定 洋平氏（フリーエンジニア 前職サイバーエージェント）

動画時間：約6時間 ※9月に「応用編」2~3時間を追加予定

身に付くスキル

- Pythonのインストール
- Python基礎
- Pythonを用いたWebアプリ開発
-など

■講座紹介&サンプル動画：

https://online.dhw.co.jp/course/python_basic/

※コードがシンプルで扱いやすい、用途を限定しないマルチプラットフォーム、機械学習のライブラリが充実している、といった特徴からGoogleやYouTube、Instagramといった大手WebサービスもPythonを採用しています。

【よくあるお悩み】

- ・授業のスピードについていくのが大変
- ・インターンシップで現場の人たちのスキルの高さを見て、焦りが生まれている
- ・専門のソフト以外にもう一つ武器になるスキルを身に着きたい
- ・よい教材が見つからない

使用した学生様の声👤👤 (一部)

- ・「作例が豊富にあり、基礎を勉強した後に実際に手を動かし復習することができた事によってより3ds Maxの機能について理解が深まったと感じています。」
- ・「インターン先のコンペで高評価をいただきました」



受講開始までのフロー

受講講座
お申込み

□本日から8月末まで

入金手続き

■9月13日まで

アカウントを
メールにて納品

□9月18日までに納品



お問い合わせ先

デジタルハリウッド花松まで
hanamatsuyoshiaki@dhw.co.jp